

10. CUKR – KÁVA

Další názvy hry: Cukr – káva – limonáda

Počet hráčů: dva a více

Cíl hry: rozvoj postřehu a rychlost

Pravidla hry: Jeden hráč (vyvolávač) stojí asi 30 m před ostatními hráči, zády k nim. Ostatní stojí v řadě na startovní čáře. Vyvolávač vpředu odříkává rychle a nahlas: „Cukr, káva, limonáda, čaj, rum, bum!“. Ve chvíli, kdy předříkává a je k hráčům zády, mají hráči možnost vyběhnout co nejrychleji směrem k němu. Po odříkání formulky se musí ihned zastavit, protože vyvolávač, jakmile domluví, se rychle otočí a snaží se zahlédnout jakýkoli pohyb ostatních hráčů. Každého, koho po otočení zahlédne v pohybu, pošle zpět na startovní čáru a tento hráč musí začít znovu. Vyhrává ten, kdo se k vyvolávači dostane první. Vítěz v dalším kole vyvolávače nahradí.

